



ZONGULDAK
3x3 SOKAK BASKETBOLU TURNUVASI
SMAÇ VE 3 SAYI YARIŞMASI
GENEL ŞARTLAR VE TALİMATLAR



ZONGULDAK
GENÇLİK VE SPOR
İL MÜDÜRLÜĞÜ

Organizasyon Adı

Zonguldak 3x3 Sokak Basketbolu Turnuvası

Tarih

Son Başvuru Tarihi: 16 Eylül 2021 Perşembe 17:30

Takım Listesi ve Fikstür İlanı: 17 Eylül 2021 Cuma

Açılış Töreni: 20 Eylül 2021 Pazartesi 17:30

Turnuva Tarihi: 20-26 Eylül 2021

3 Sayı Yarışması: 20-26 Eylül 2021

Smaç Yarışması: 20-26 Eylül 2021

3x3 Sokak Basketbolu Maçları: 20-26 Eylül 2021

Ödül ve Kapanış Töreni: 25-26 Eylül 2021

Yer

Zonguldak Vilayet Meydanı

Kategoriler

- Büyük Erkekler (2003 ve altı doğumlular)
- Büyük Kadınlar (2003 ve altı doğumlular)
- Genç Erkekler (2004-2005-2006 doğumlular)
- Genç Kadınlar (2004-2005-2006 doğumlular)

Ödüller

- **Tüm katılımcılara** tişört hediye edilecektir.
- Kategorisinde **şampiyon olan takımlara** birincilik kupası verilecektir.
- Kategorisinde **şampiyon olan takımların her oyuncusuna** spor ayakkabı hediye edilecektir.
- Kategorisinde **ikinci olan takımlara** ikincilik kupası verilecektir.
- Kategorisinde **ikinci olan takımların her oyuncusuna** eşofman takımı hediye edilecektir. (İkinci olan takım oyuncularının bedeni alınacak ve turnuva tarihinden sonraki hafta içinde hediyeleri kendilerine teslim edilecektir.)
- Kategorisinde **üçüncü olan takımlara** üçüncülük kupası hediye edilecektir.
- Kategorisinde **üçüncü olan takımların her oyuncusuna** forma şort takımı hediye edilecektir. (Üçüncü olan takım oyuncularının bedeni alınacak ve turnuva tarihinden sonraki hafta içinde hediyeleri kendilerine teslim edilecektir.)
- Kategorisinde **ilk 3'e giren takımların tüm oyuncularına** madalyon hediye edilecektir.
- Kategorisinde **ilk 3'e giren tüm takımlara** basketbol topu hediye edilecektir.
- Smaç ve 3 Sayı Yarışması **birincilerine** ödül heykelciği hediye edilecektir.

İstenilen Belgeler

- 3x3 Sokak Basketbolu için Sporcu tarafından doldurulan Zonguldak 3x3 Sokak Basketbolu Turnuvası **Kişisel Başvuru Belgesi** (2 adet fotoğraf ve sağlık raporu ile birlikte)
- Zonguldak 3x3 Sokak Basketbolu Turnuvası **Takım Formu**
- Smaç Yarışması için sporcu tarafından doldurulan **Smaç ve 3 Sayı Yarışması Başvuru Belgesi**
- 3 Sayı Yarışması için sporcu tarafından doldurulan **Smaç ve 3 Sayı Yarışması Başvuru Belgesi**
- 18 yaş altı sporcular için aşağıda örneği gösterilen **Veli İzin Belgesi**

Not: Smaç ve 3 Sayı Yarışmalarına, sadece 3x3 Sokak Basketbolu Turnuvası'nda yer alan takım oyuncularını başvurabilir.

Sağlık Durumu

Aile Hekimi / Sağlık Ocağından "Basketbol müsabakalarına katılmasında herhangi bir sakınca yoktur." ibaresiyle rapor alınması gerekmektedir.

Veli İzin Belgesi (18 Yaş Altı Sporcular İçin)

Yakınlık derecesi, Adı Soyadı, cep no, e-mail adresi, imza

Muvafakatname:

Velisi bulunduğum TC Kimlik No'lu.....'ın ZONGULDAK BELEDİYE BAŞKANLIĞI bünyesinde gerçekleştirilen 3x3 Sokak Basketbol Turnuvası'na katılmasına izin veriyorum. Organizasyon süresi boyunca oluşabilecek tüm paratifo ve benzeri bulaşıcı hepatit türevleri hastalıklar (covid19 dâhil), kaza ve bunlara bağlı durumlardan ZONGULDAK BELEDİYE BAŞKANLIĞI'nı sorumlu tutmayacağımı, velisi bulunduğum sporcunun herhangi bir sağlık probleminin olmadığını, ZONGULDAK BELEDİYE BAŞKANLIĞI'ndan maddi ve manevi hiçbir hak ve tazminat talebinde bulunmayacağımı bu hususları davaya konu etmeyeceğimi, tüm sorumluluğun tarafıma ait olduğunu kabul ve beyan ederim.

A) Oyun Kuralları (3x3 Müsabakaları İçin)

Madde 1. Saha ve Top

Maç, 1 sepetli 3x3 basketbol sahasında oynanacaktır. Kurala uygun 3x3 basketbol sahası yüzeyi, 15 m (genişlik) x 11 m (uzunluk) dir. Saha, serbest atış çizgisi (5.80 m), 2 sayı çizgisi (6.75 m) ve sepetin altında 'şarjsız yarım daire' alanı dahil, kurala uygun basketbol oyun sahası ölçülerinde alana sahip olacaktır. Geleneksel basketbol sahasının yarısı da kullanılabilir. Maçlarda 7 numara ağırlığında 6 numaralı sokak basketbolu topları kullanılacaktır.

Madde 2. Takımlar

Her takım 4 oyuncudan (sahada 3 oyuncu ve 1 yedek) oluşacaktır.

Madde 3. Maç Görevlileri

Maç görevlileri, 1 veya 2 saha hakemi, 1 masa hakemi / sayı görevlisi / hücum ve maç saati görevlilerinden oluşur.

Madde 4. Maçın Başlaması

4.1. İki takım maç öncesinde aynı anda ısınacaktır.

4.2. Yazı-tura atışı hangi takımın ilk pozisyonu alacağını belirleyecektir. Yazı-turayı kazanan takım, maçın başındaki ya da olası bir uzatmanın başındaki pozisyonu seçebilir.

4.3. Maç, her takımın oyun sahasında 3 oyuncusuyla başlamalıdır.

Madde 5. Skor

5.1. Yayın içinden her şuta (1 sayılık atış alanı) 1 sayı verilecektir.

5.2. Yayın gerisinden her şuta (2 sayılık atış alanı) 2 sayı verilecektir.

5.3. Her başarılı serbest atışa 1 sayı verilecektir.

Madde 6. Oyun Süresi / Maçın Galibi

6.1. Kurala uygun oyun süresi 10 dakikalık 1 periyottur. Oyun saati ölü top durumlarında ve serbest atışlarda durdurulacaktır. Oyun saati topun değişimi tamamlandıktan (top hücum takımın ellerinde olduğunda) yeniden başlatılacaktır.

6.2. Ancak, kurala uygun oyun saatinin bitmesinden önce 21 ya da daha fazla skor yapan ilk takım maçı kazanır. Bu 'altın skor' kuralı sadece kurala uygun oyun süresinde uygulanır (olası bir uzatmaya değil).

6.3. Kurala uygun oyun süresinin sonunda skor eşitse bir uzatma oynanacaktır. Uzatma başlamadan önce 1 dakikalık bir ara olacaktır. Uzatmada 2 sayı atan ilk takım maçı kazanır.

6.4. Maçın belirlenen başlama saatinde oyun sahasında oynamaya hazır 3 oyuncuyla olmayan takım maçta hükmen yenilecektir. Hükmen yenilgi durumunda, maç skoru w-0 ya da 0-w ('w' kazanan) olarak yazılır.

6.5. Bir takım maçın bitmesinden önce sahadan çekilirse ya da takımın tüm oyuncuları sakatlanırsa ve/veya diskalifiye edilirse maçta kendiliğinden yenilir. Kendiliğinden yenilgi durumunda, kazanan takım o sıradaki kendi skorunu tutmayı ya da kendiliğinden yenilen takımın skoru her durumda 0 olarak maçı hükmen kazanmayı seçebilir.

6.6. Kendiliğinden yenilen ya da hileli hükmen yenilen takım yarışmadan diskalifiye edilecektir.

Madde 7. Fauller / Serbest Atışlar

7.1. Bir takım 6 faul yaptığında ceza durumundadır.

7.2. Şut başarılıysa sayı sayılacak ve şut atan oyuncuya 1 ek serbest atış hakkı verilecektir.

7.3. Sportmenlik dışı ve diskalifiye edici fauller takım faulleri için 2 faul olarak sayılır. Bir oyuncunun birinci sportmenlik dışı faulü 2 serbest atışla cezalandırılacak, ancak topu kontrol etme hakkı verilmeyecektir. Tüm diskalifiye edici fauller (bir oyuncunun ikinci sportmenlik dışı faulü dahil) 2 serbest atış ve topu kontrol etme hakkıyla cezalandırılacaktır.

7.4. 7., 8. ve 9. takım faulleri her zaman 2 atışla cezalandırılacaktır. 10. ve sonraki fauller, 2 serbest atış ve topu kontrol etme hakkıyla cezalandırılacaktır. Bu koşul sportmenlik dışı faullerde ve atış halindeki faullerde de uygulanır ve Madde 7.2 ile 7.3'ü geçersiz kılar.

7.5. Tüm teknik fauller her zaman 1 serbest atışla cezalandırılacaktır. 1 serbest atıştan sonra oyun aşağıdaki gibi devam edecektir:

- Teknik faul savunma oyuncusuna verilmişse şut saati rakipler için 12 saniye ayarlanacaktır.
- Teknik faul hücum oyuncusuna verilmişse şut saati, o takım için sürenin durduğu yerden devam edecektir.

Madde 8. Topla Oynama

8.1. Her başarılı atış ya da son serbest atış sonrasında (takip eden top kontrolü durumları hariç):

- Sayı yiyen takımdan bir oyuncu, sahanın içinde direkt sepetin altından (dip çizgi gerisinden değil) sahada yayın gerisine bir yere dripling yaparak ya da pas atarak oyuna devam edecektir.
- Savunma takımının sepetin altında 'şarjsız yarım daire' içinde topla oynamasına izin verilmez.

8.2. Her başarısız atış ya da son serbest atış sonrasında (takip eden top kontrolü durumları hariç):

- Hücum takımı topun ribaundunu alırsa, topu yayın gerisine çıkarmadan skor girişiminde bulunmaya devam edebilir.
- Savunma takımı topun ribaundunu alırsa, topu yayın gerisine çıkarmalıdır (pasla ya da driplingle).

8.3. Savunma takımı topu çalar ya da bloklarsa, topu yayın gerisine çıkarmalıdır (pasla ya da driplingle).

8.4. Bir ölü top sonrasında herhangi bir takıma verilen topa sahip olma hakkı, top-kontrolüyle başlayacaktır, örnek: sahanın tepesinde yayın gerisinde topun değişimi (savunma ve hücum oyuncusu arasında).

8.5. Ayakları içeride ya da yay çizgisinde olmayan bir oyuncu 'yayın gerisinde' kabul edilir.

8.6. Hava atışı durumunda top savunma takımına verilecektir.

Madde 9. Zaman Çalma

9.1. Zaman çalma ya da aktif oynamaktan kaçınma (örnek: skor girişiminde bulunmama) bir ihlal olacaktır.

9.2. Sahada şut saati donanımı varsa, bir takım 12 saniye içinde şut girişiminde bulunmalıdır. Şut saati, top hücum oyuncusunun ellerinde olduğunda (savunma oyuncusuyla değişim sonrasında ya da sepetin altında başarılı bir atış sonrasında) hemen başlatılacaktır.

9.3. Top kazanıldıktan sonra sepetin gerisinde ya da yanında olmak üzere yayın içinde 5 saniyeden fazla hücum oyuncusu tarafından topla dripling yapılırsa bu bir ihlaldir.

Not: Sahada şut saati donanımı yoksa ve bir takım yeteri kadar sepete hücum etmiyorsa, hakem hücum takımına son 5 saniyeyi sayarak bir uyarı verecektir.

Madde 10. Değişiklikler

10.1. Top öldüğünde ve top kontrolünden ya da serbest atıştan önce herhangi bir takıma değişiklik hakkı verilir.

10.2. Yedek, takım arkadaşı sahanın dışına adım attığında ve kendisiyle bir fiziksel temas oluşturduğunda oyuna girebilir.

10.3. Yedekler sadece sepetin karşı tarafındaki dip çizginin gerisinde durabilirler ve yedekler için hakemlerden ya da masa görevlilerinden bir aksiyona gerek yoktur.

Madde 11. Molalar

11.1. Her takımın 1 mola hakkı vardır. Herhangi bir oyuncu ya da yedek, ölü top durumunda mola isteyebilir.

11.2. Tüm molalar 30 saniye uzunluğunda olacaktır.

Not: Molalar ve değişiklikler sadece ölü top durumlarında çalınabilir ve top canlı olduğunda çalınamaz.

Madde 12. İtiraz Prosedürü

Bir takımın çıkarının, bir hakemin kararından ya da bir maç sırasında olan bir olaydan olumsuz olarak etkilendiğine inanması durumunda, aşağıdaki şekilde ilerlenmelidir:

1. O takımdan bir oyuncu maçı sona ermesinden sonra ve hakem imzalamadan önce maç kağıdını hemen imzalayacaktır.

2. 30 dakika içerisinde takım, durumun yazılı açıklamasını Müsabaka Yöneticisine vermelidir.

3. Eğer varsa video görüntüleri oyunun sonundaki son şutun süre içinde mi yoksa dışında mı olduğunu belirlemek veya sayının 1 mi yoksa 2 sayı mı olduğunu tespit etmek için kullanılabilir.

Madde 13. Takımların Derecelendirilmesi

Grupta ve tüm yarışma sıralamalarında (turlardaki sıralamalar dışında), aşağıdaki klasman kuralları uygulanacaktır.

1. En fazla kazananlar(ya da grup karşılaştırmaları arası eşit olmayan maç sayısı durumunda, kazanma oranı).

2. Bire bir karşılaştırma (sadece kazanç/kayıp dikkate alınır ve sadece grup içinde uygulanır).

3. Averajda kaydedilen en fazla sayı (kazanılan hükmen skorlarını göz önüne almadan).

4. Gruplarında ilk iki sırayı alan takımlar bir üst tura yükselir. Grubunu birinci bitiren takım, bir sonraki grubun ikincisiyle (çapraz) eşleşir. Son grubun birincisi, ilk grubun ikincisiyle eşleşir.

5. Gruplarından çıkan takımların eşleşmeleri sonrası tek maç üzerinden eleme usulüne geçilecektir. Elemeler sonrasında son dört takım yarı final oynamaya hak kazanacaktır. Yarı final maçlarında galip gelen takımlar finale yükselecek ve finalin galibi kategori şampiyonu sayılacaktır. Finalin mağlubu ise kategori 2.si olacaktır. Yarı finalde mağlup olan iki takım 3.lük maçı yapacak ve kazanan takım kategori 3.sü olacaktır.

6. Eleme eşleşmeleri, finale kadar ilk galibin kendisinden bir sonraki galiple eşleşmesiyle oluşacaktır.

Not: Katılım sayısına göre Turnuva Komitesi tarafından statü (grup/eleme) değiştirilebilir.

Madde 14. Diskalifiye

2 sportmenlik dışı faul alan oyuncu (teknik faule uygulanamaz) oyundan diskalifiye edilecek ve organizatör tarafından etkinlikten de diskalifiye edilebilecektir. Bundan bağımsız olarak organizatör, şiddet eylemleri, sözlü ya da fiziksel saldırı, maç sonuçlarına hileli müdahale, oyuncu(lar)ıyı etkinlikten diskalifiye edecektir. Organizatör, takımın diğer üyelerinin katkısından (eylemsizlik yoluyla) dolayı tüm takımı etkinlikten diskalifiye edebilir.

Smaç ve 3 Sayı Yarışması Kuralları için bir sonraki sayfaya bakınız.

B) Smaç Yarışması Kuralları

Madde 1. Saha ve Top

Smaç Yarışması 3.05 m yüksekliğinde tek potada yapılacaktır. Yarışmada 7 numara ağırlığında 6 numaralı top kullanılacaktır.

Madde 2. Yarışmacı

2.1. Smaç Yarışması bireysel olarak yapılmaktadır. Yarışmaya katılan sporcu, jüriye belirtmek kaydı ile paslaşmak ya da özel bir hareket için (üzerine basarak zıplamak, elleriyle veya omzunda yukarıya kaldırmak v.b. geçersiz sayılır) bir arkadaşını kullanabilir.

2.2. Yarışma esnasında doğabilecek tüm kaza ve sakatlıklardan yarışmacılar sorumludur.

Madde 3. Yarışma Görevlileri

Yarışma, 1 hakem ve 5 kişilik puanlama jürisinden oluşur.

Madde 4. Yarışmanın Başlaması

4.1. Smaç Yarışması için sırası gelen sporcuya 1 dakika ısınma hakkı verilecektir. Sırası gelmeyen sporcular yarışma için kendilerine ayrılan sahanın tersindeki diğer sahada ısınma yapabilir.

4.2. Smaç Yarışmasındaki sıralama başvuru sırasına göre yapılacaktır. (Örn: Sporcu, Smaç Yarışması için 5. sırada başvuru kağıdını teslim etmişse 5. sırada yarışacaktır.)

4.3. Sporcu, hakemin düdüğüyle birlikte smaç için serbesttir. Hakem düdüğü çalmadıkça sporcu smaç için potaya gelemez.

4.4. İlk turda her yarışmacının bir (1) smaç yapması gerekmektedir. Bu smacı istediği şekilde gerçekleştirebilmesi için üç (3) hakkı vardır.

Madde 5. Puanlama

5.1. 5 kişilik jüri 7-10 arasında gösterecekleri puan kartlarıyla yarışmacının smacını değerlendirecek ve yarışmacı bu puana göre ilerleyecektir.

5.2. Jüri puanı aynı olan yarışmacılar (birinci olması kaydı ile) için seyirci puanına gidilecektir. Bu noktada kimin smacının daha iyi olduğu seyirciye sorulacaktır. Seyirciler de kendilerine dağıtılan puan kağıtlarını kaldıracak ve göz kararı çoğunluk hangi rakamı gösteriyorsa jüri onu baz alacaktır.

Madde 6. Tur Atlama ve Kazanan

6.1. Jüri ve seyircilerin puanlamaları sonrası, tüm yarışmacılar içerisinde ilk 5'te yer alan sporcular final bölümüne kalırlar. Eğer katılım 5'ten az olursa 2 kişi finale kalır.

6.2. Final bölümünde yarışmacılar sırasıyla 3 farklı smaç yapmaya çalışacaktır. Bu smaçlar sonunda yarışmacılar 50-50-50 olmak üzere toplam 150 puan üzerinden değerlendirilecektir.

6.3. Final bölümünde yarışmacıların 3 farklı smacın her birini istediği şekilde gerçekleştirebilmesi için 3 hakkı olacaktır.

6.4. Final bölümünde 150 puan üzerinden en çok puan alan yarışmacı Smaç Şampiyonu olacaktır.

6.5. Kategorisinde şampiyon olan yarışmacıya ödül verilecektir.

C) 3 Sayı Yarışması Kuralları

Madde 1. Saha ve Top

3 Sayı Yarışması'nda 6.75 m'lik yayın dışından 3.05 m yüksekliğindeki potaya şut atılarak yapılacaktır. Erkeklerde 7, Kadınlarda 6 numaralı top kullanılacaktır.

Madde 2. Yarışmacı

2.1. 3 Sayı Yarışması bireysel olarak yapılmaktadır.

2.2. Yarışma esnasında doğabilecek tüm kaza ve sakatlıklardan yarışmacılar sorumludur.

Madde 3. Yarışma Görevlileri

Yarışma, 1 hakem ve 1 saha görevlisinden (ribauntları alarak topları yerine koyacak) oluşacaktır.

Madde 4. Yarışmanın Başlaması

4.1. 6.75 m'lik yayın dışında yaklaşık 0°, 45°, 90°, 135° ve 180°'lik açılardan 2'şer adet şut atacak şekilde konumlandırılmış standların üzerindeki topları sırasıyla potaya atmasıyla başlar. Yarışmacı toplam 10 atış yapmış olur.

4.2. Toplam 10 adet top olacak olup, bunların 2 adedi renkli top olacaktır. Renkli toplar 0° ve 180°'de konumlandırılacaktır.

4.3. 3 Sayı Yarışmasındaki atış sıralaması başvuru sırasına göre belirlenecektir.

4.4. İsmi 3 kez anons edilip atış sahasına çıkmayan yarışmacı listenin sonuna eklenecek ve tekrar sırası geldiğinde yine 3 anons sonunda atış sahasına çıkmamışsa yarışmadan diskalifiye edilecektir.

4.5. Yarışmacı, hakemin düdüğüyle birlikte atışlarına başlayabilir. Yarışmacı atışlarına devam ettiği sırada olası bir olumsuz nedenden ötürü hakem oyunu durdurabilir. Hakem düdüğünü çaldığı sırada top elden çıkmışsa ve basket olursa geçerli sayılacak, basket olmazsa atış tekrar ettirilecektir.

Madde 5. Puanlama

5.1. Yarışmacı, 6.75 m'lik yayın dışından, 0°, 45°, 90°, 135° ve 180°'lik açılarda konumlandırılmış topları sırasıyla ikişer kez potaya yönelterek basket atmaya çalışacak ve basket attığı her turuncu top için 1 puan, renkli top için 3 puan kazanacaktır.

5.2. Finale kalanları belirlerken puan eşitliği olması durumunda finale kalan son yarışmacıyla aynı puana sahip tüm yarışmacılar finale kalmış sayılır.

Madde 6. Tur Atlama ve Kazanan

6.1. Yarışmacılar, 6.75 m'lik yayın dışından, 0°, 45°, 90°, 135° ve 180°'lik açılarda konumlandırılmış topları sırasıyla ikişer kez potaya yönelterek basket atmaya çalışacak. Toplamda her bir yarışmacı 10 atış yapmış olacak ve bu atışlar sonrasında basket olan turuncu toplar için 1, renkli top için 3 puan kazanacaktır.

6.2. Yarışmacılar arasında en çok puan toplayan ilk 5 kişi (önceki turda, son tur atlayan kişiyle aynı puana sahip kişiler de dahil olacağından bu sayı artabilir) finale kalır. (Kadın ve erkeklerde ayrı ayrı olmak üzere)

6.3. Final bölümünde yine 0°, 45°, 90°, 135° ve 180°'lik açılarda konumlandırılmış toplarla toplam 10 atış yapılacaktır. Basket olan turuncu toplar için 1, renkli top için 3 puan alacaktır.

6.4. Final bölümünde en çok puan toplayan yarışmacı 3 Sayı Yarışması'nın kazananı olacaktır. Birden fazla en yüksek puan olması durumunda, kazananı belirleyene dek; bu yarışmacılar arasında aynı sistemle atışlar tekrarlanacaktır.

6.5. Başvurular sıralanırken kadın-erkek ayrımı yapılmayacak olup, atışlar sonrasında kategorilerine yerleştirilerek değerlendirilecektir.

6.6. Kategorisinde şampiyon olan yarışmacıya ödül verilecektir.

3X3 Sokak Basketbolu Turnuvası, Smaç Yarışması ve 3 Sayı Yarışması Genel Şartları

Burada belirtilen şartlar, Zonguldak Belediye Başkanlığı tarafından organize edilen 3X3 Sokak Basketbolu Turnuvası, Smaç Yarışması ve 3 Sayı Yarışması organizasyonu için geçerlidir. Aşağıda belirtilen kurallara, etkinliğe katılan tüm sporcuların uyması zorunludur.

1. Kayıtlar ve Katılımcılar

1.1. 3X3 turnuva kayıtları TBF'nin belirlediği yaş ve kategorilerine göre alınır. Turnuvada bir kategorinin oynanabilmesi için erkeklerde en az 8, kadınlarda da en az 4 takımın başvuru kaydı yapması gerekmektedir. Kadınlarda kategori başına 4 takımdan az olması halinde, iki kategori birleştirilerek oynanacaktır.

1.2. 3x3 Sokak Basketbolu Turnuvasına / Smaç Yarışmasına ve 3 Sayı Yarışmasına katılacak olan takımlar / sporcular www.zonguldak.bel.tr üzerinden indirecekleri Kişisel ve Takım Başvuru formlarını / Smaç ve 3 Sayı Başvuru Formunu eksiksiz doldurarak, Aile Hekimi / Sağlık Ocağından "Basketbol müsabakalarına katılmasında herhangi bir sakınca yoktur." ibaresiyle aldıkları raporla birlikte tüm evrakları Zonguldak Belediyesi Kültür ve Sosyal İşler Müdürlüğü'ne elden teslim etmelidir. 3x3 Sokak Basketbolu Turnuvası için alınan sağlık raporu diğer yarışmalarda da geçerli olacak olup, hepsi için ayrı ayrı rapor alınmasına gerek yoktur.

1.3. Takımların, 3x3 Sokak Basketbolu Turnuvası'na kayıt yaptırdıkları oyuncular ile oynaması gerekmektedir. Turnuvanın başlamasına 48 saat kalana kadar, organizasyon düzenleme komitesine bilgi vermek şartıyla oyuncu değiştirilebilir.

1.4. 3x3 Sokak Basketbolu Turnuvası için bir oyuncunun, yer aldığı turnuva boyunca aynı veya farklı kategori içinde sadece tek bir takıma katılmasına izin verilir. Aksi takdirde yer aldığı iki takım da turnuvadan diskalifiye edilir.

1.5. Sadece 3x3 Sokak Basketbolu Turnuvası maçlarına katılan sporcular, Smaç ve 3 Sayı Yarışmasına başvurabilirler.

1.6. Turnuvaya / Yarışmaya katılan takımlar / sporcular Yarışma Düzenlemelerini peşinen kabul etmiş sayılır.

2. Organizasyon

2.1. 20 Eylül 2021 Pazartesi günü saat 17:30'da başlayacak olan Açılış Törenine tüm takımların katılımı zorunludur.

2.2. Açılış Töreni'nde tüm Takım ve Oyuncular tanıtılacaktır.

2.3. Açılış Töreni'nde tüm katılımcılara tişört ve çanta hediye edilecektir.

2.4. Etkinlik, Turnuva Düzenleme Komitesi'nin belirttiği tarih ve saat dilimlerinde gerçekleştirilir. Etkinliğin düzenleneceği tarih ve saatleri Turnuva Düzenleme Komitesi değiştirme hakkını saklı tutar.

2.5. Maçlar olumsuz hava koşulları nedeniyle bekletilbilir veya tatil edilmesi söz konusu olabilir.

2.6. Turnuvaya katılan takımların müsabakalarda giyilmesi için hazırladıkları formaların aynı renkte olması gerekmektedir. Aksi takdirde Turnuva Yetkilisi tarafından kendilerine verilen yelekleri giymek zorundadırlar.

2.7. Müsabakalar Turnuva Düzenleme Komitesinin belirlediği basketbol topları ile oynanacaktır. Tüm katılımcıların bu toplarla oynaması zorunludur.

2.8. Müsabaka alanı içerisinde, ısınma ve maç sırası dışında cerrahi maske takmak zorunludur.

2.9. Müsabakalar öncesi HES kodu sorgulaması yapılacaktır. Bu sebeple tüm oyuncuların sahaya girmeden önce, turnuva görevlilerine HES kodu göstermesi zorunludur.

3.0. Turnuvaya katılan tüm takımların, takım halinde çekilmiş bir fotoğrafı, başvuru sırasında Zonguldak Belediyesi Kültür ve Sosyal İşler Müdürlüğü turnuva kayıt görevlisine telefon yoluyla aktarılacaktır.

3.1. Organizasyona katılan takımların/yarışmacıların fotoğrafları ve videoları Belediyemizin ve işbirlikçilerimizin web sitesinde ve sosyal medya hesaplarında kullanılabilir.

3. Yükümlülükler

3.1. Etkinlik sırasında gerçekleşebilecek olası hırsızlık, hasar ve/veya yaralanma olayından Zonguldak Belediye Başkanlığı sorumlu tutulamaz.

3.2. 3x3 Sokak Basketbolu maçlarında, Smaç ve 3 Sayı Yarışması'nda çıkabilecek sakatlıklardan, önceden gelen ya da turnuva esnasında ortaya çıkabilecek sağlık problemleri veya sakatlıklardan Zonguldak Belediyesi Başkanlığı sorumlu tutulamaz.

4. Yarışma Düzenlemeleri

4.1. Oyuncular kurallara uymak zorundadır.

4.2. Her oyuncu istenildiği zaman kimlik kartı ile kendini tanıtmak zorundadır.

4.3. Takımlar belirtilen kategoriler içinde farklı yaşlarda oyuncuları içerebilir.

4.4. Diskalifiye(ler), yaralanma, sakatlık gibi durumlarda bir takım 2 oyuncu ile müsabakaya devam edebilir. Sahada paslaşacağı oyuncu kalmaması durumunda takım maçı hükmen kaybeder.

4.5. Tüm oyuncular, hakemlerin ve Turnuva Yetkililerinin verdiği kararlara saygı duymalıdır. (Saldırgan, tehditkar, filli müdahale veya sözlü hakaretlere müsamaha gösterilemez. Böyle durumlarda oyuncu, oyuncular veya takım organizatör veya hakem tarafından turnuvadan diskalifiye edilir. Turnuvadan diskalifiye edilen takım veya oyuncular herhangi bir hak iddia edemezler.

4.6. Müsabaka hakemlerine ya da organizasyonda görevli diğer kişilere fiili bir saldırı, tehditkar konuşmalar ya da sözlü hakaret olduğu takdirde oyuncunun kendisinden ya da takımdan şikayetçi olunup yasal süreç başlatılacaktır.

4.7. Herhangi bir sorun ya da anlaşmazlık durumunda, durum hakkında yetkili kişilerle sadece takım kaptanı görüşebilecek olup, sonuç hakkında sadece sözlü beyan verilecektir. Beyan tek kelimedir. (İtirazınız reddedilmiştir/kabul edilmiştir).

4.8. Takımlar belirtilen maç başlama saatinde sahada oyuna başlamak için 3 oyuncusu ile hazır bulunmalıdır. Maç başlama saatinde sahada hazır olmayan takımlar müsabakayı hükmen kaybeder. Maçların uzatmaya gitmesi nedeniyle maç saatlerinde değişiklikler/sarkmalar/öne çekilmeler olabilir; böyle bir durumda organizasyon komitesinden maç saati öğrenilmelidir.

5. Sağlık

5.1. Turnuva süresince oluşabilecek sağlık problemleri nedeniyle müsabakaların her anında Sağlık Görevlisi bulundurulacak, gerektiğinde ambulans hizmetinden faydalanılacaktır.

5.2. Müsabakaya katılan her sporcu sağlık raporunu mutlak suretle buldukları aile hekimi / sağlık ocağından "Basketbol müsabakalarına katılmasında herhangi bir sakınca yoktur." ibaresiyle onaylatmaları ya da Tek Hekim Raporu alıp başvuru yapması gerekmektedir.

